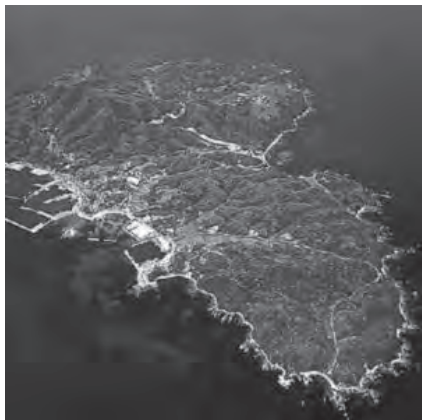


令和3年度 宗像市 元気な島づくり事業 補助金交付プロジェクト 事業報告書



九州共立大学 スポーツ学部
山田研究室
花田研究室

目 次

はじめに P2

I 宗像市「元気な島づくり事業補助金交付プロジェクト」(概要) P2
【筑前大島における学生による健康・スポーツで地域活性化】

II 令和3年度 第1回大島プロジェクト

【大島全島運動会】 P6

III 令和3年度 第2回大島プロジェクト

【大島バレーボール大会(成人対象)】 P7

IV 令和3年度 第2回大島プロジェクト

【スポーツ教室(運動遊び) 幼児・児童対象】 P14



【大島のみなさんと九州共立大学の学生ボランティア(第2回大島プロジェクト閉会式後)】

はじめに

大島プロジェクト（「健康スポーツで地域活性化」）は、宗像市の「元気な島づくり事業補助金」を得て実施している事業です。事業の目的は、学生ボランティアによる生涯スポーツ支援です。令和3年度で4年目を迎えました。ますます活動が充実してきているところです。

今年度（令和3年度）は、成人対象のバレーボール大会、幼児・児童対象のスポーツ教室（運動遊び）を企画・実施しました。バレーボールは大島のシビック・プライド（地域自慢）のスポーツであり、今回のバレーボール大会も大いに盛り上がりました。参加者は本学の学生ボランティアも含め80名を超え、島外に住んでいる大島出身者の方も島に帰って参加してもらうほどでした。大島住民の皆様の団結力に感動しました。

大島プロジェクトは5年継続の活動として始まり、次年度（令和4年度）は最終年を迎えます。すべての世代の島民の皆様を対象にした生涯スポーツ（健康・スポーツ）支援を締めくくるスポーツ大会を予定しています。

具体的には、幼児・児童を対象にしたスポーツ教室（運動遊び）、中学生から成人を対象にしたバレーボール大会、高齢者対象の健康スポーツなどです。また、毎年参加している大島全島運動会のサポートも実施します。生涯スポーツの普及と継続的な活動へのきっかけづくりを目的とした本プロジェクトが、効果的な活動として島民の皆様を受け継がれるように希望します。

九州共立大学 スポーツ学部
山田 明

I 宗像市「元気な島づくり事業補助金交付プロジェクト」（概要） 【筑前大島における学生による健康スポーツで地域活性化】

1 事業名

『筑前大島におけるスポーツを通じた健康づくり及びコミュニティづくり』2018～2023

2 団体名

九州共立大学スポーツ学部（山田明・花田道子）

山田研究室／花田研究室

九州共立大学・学生ボランティア／九州女子大学・学生ボランティア

3 事業の目的

大島の人口は、年々減少を続けており、平成27年3月末現在で701人。昭和50年の1,421人からほぼ半減しており、高齢化率が43.9%と高くなっている。そこで、離島の自立的発展を促進し、島民の健康づくりの促進を図るため、スポーツを通じた健康づくり及びコミュニティづくりに関する活動を行う。健康のためのスポーツ実施は継続することに意味がある。そのためのコミュニティづくりを視野に入れた世代間交流を実施する。核家族の多い中、幼児が高齢者と関わる経験

は幼児の心を育てると共に子育て中の保護者にも相談できる環境をつくり、子育てに悩む保護者同士のコミュニティづくりも同時に可能である。以上の事業目的に沿って、大学生が中心となり大島住民のすべての世代を対象としたスポーツ支援を行うことで、健康づくり及びコミュニティづくりに寄与する。

4 事業内容

平成30年度から令和3年度までの4年間は対象を設定し1年間を通して健康づくりやコミュニティづくりが推進できるような企画を立案する。各年度2~3回を目安に元気な島づくり交流事業として健康・スポーツ支援を実施し、評価（体力測定）も行う。令和4年度については、総括としてスポーツ健康大会（終日）を実施する。なお、毎年実施される全島運動会（10月）に参加し運営に協力する。

【平成30年度～令和4年度】

年 度	対 象	内 容
平成30年度	保育園児 高齢者 大島の皆様	①レクリエーション・跳び箱運動・マット運動 ②健康体操（大島体操）・レクリエーション・スポーツ吹き矢 ③レクリエーションを通じた世代間交流・運動能力測定（体力測定） ④全島運動会の運営・補助・競技参加
令和元年度	保育園児（年長） 小学生1-6年生	①体力向上及びスポーツが好きになることを目的とした身体活動 ②パラスポーツ（アダプテッドスポーツ） ③運動能力測定（体力測定） ④全島運動会の運営・補助・競技参加
令和2年度	小学校（高学年） 中学生1~3年生	①大島学園（中学校、バレーボール部）支援 本学の女子バレーボール部員による体力向上・技術指導 ②運動能力測定（体力測定） ③全島運動会の運営・補助・競技参加
令和3年度	成人 幼児・児童	①成人対象のバレーボール大会の企画立案実施 ②幼児・児童対象のスポーツ教室の企画、立案実施 ③全島運動会の運営・補助・競技参加
令和4年度	大島の皆様	①4年間の成果として、皆様が楽しめるイベント（健康スポーツ大会）を実施予定＜大島健康スポーツフェスティバル＞ ②運動能力測定（体力測定） ③全島運動会の運営・補助・競技参加

5 令和3年度「元気な島づくり事業」

第1回【令和3年10月10日】大島全島運動会

第2回【令和3年12月19日】

①大島バレーボール大会 成人対象

②スポーツ教室（運動遊び）幼児・児童対象

【令和3年活動内容】

実施	活動
令和3年4月	ボランティア学生募集開始
令和3年5月	ボランティア学生勉強会（週2回）・事前打合せ①
令和3年6月	ボランティア学生勉強会（週2回）・事前打合せ②
令和3年7月	ボランティア学生勉強会（週2回）・事前打合せ③
令和3年8月	ボランティア学生勉強会（週1回）・事前打合せ④
令和3年9月	ボランティア学生勉強会（週1回）・事前打合せ⑤
令和3年 10月10日	第1回プロジェクト<大島全島運動会> ※反省会（振り返り）
令和3年 12月19日	第2回プロジェクト<大島バレーボール大会> ※対象：成人 ※反省会（振り返り）
令和3年 12月19日	第2回プロジェクト<スポーツ教室> ※対象：幼児及び児童 ※反省会（振り返り）
令和4年1月	今年度の振り返り及び次年度に向けての打合せ



学生ボランティア名簿

●全島運動会（運営補助、競技参加）

1	九州共立大学	3年	前田穂香
2	九州共立大学	3年	兒崎柚香
3	九州共立大学	2年	江崎隼人
4	九州共立大学	2年	岡部眞之

●大島学園成人対象バレーボール大会

1	九州共立大学	3年	濱田 紗
2	九州共立大学	3年	後藤 葉南
3	九州共立大学	3年	根本 菜実
4	九州共立大学	3年	原 佑衣奈
5	九州共立大学	3年	山下 いのり
6	九州共立大学	2年	高城 優亜
7	九州共立大学	2年	本田 葉月
8	九州共立大学	2年	松岡 芽生
9	九州共立大学	2年	山内 愛菜
10	九州共立大学	2年	吉上 真央
11	九州共立大学	2年	岩田 珠央
12	九州共立大学	2年	徳野 楓恋

●幼児及び児童対象スポーツ教室（運動遊び）

1	九州共立大学	4年	蜂屋 貴大
2	九州共立大学	3年	屋田 あさひ
3	九州共立大学	3年	金城 芽緯
4	九州女子大学	4年	今給黎 葵
5	九州女子大学	4年	洲崎 結衣
6	九州女子大学	4年	浜崎 美優
7	九州女子大学	3年	町田 葵
8	九州女子大学	3年	宮原 奈々
9	九州共立大学	3年	井手 万裕
10	九州女子大学	3年	寺本 まゆ
11	九州女子大学	3年	古川 聖恵
12	九州女子大学	3年	本田 明理
13	九州女子大学	3年	真部 菜花
14	九州女子大学	1年	宮本 さくら
15	九州女子大学	1年	隈部 萌花
16	九州女子大学	1年	黒坂 キラリ

Ⅱ 令和3年度 第1回大島プロジェクト
元気な島づくり事業 IN 大島
大島全島運動会



1. 日時：令和3年10月10日（日） / 2. 場所：大島島民グラウンド





Ⅲ 令和3年度 第2回大島プロジェクト 【成人対象】

1. 日時：令和3年12月19日（日） AM 10:00 ~ 13:00
2. 場所：大島学園体育館
3. 指導：九州共立大学スポーツ学部
女子バレーボール部員
4. テーマ：「大島バレーボール大会」





令和3年度
宗像市「元気な島づくり事業」
～健康スポーツで地域活性化 in大島～

◎日時 12月19日(日) 10:00～12:00

◎場所 大島学園体育館(宗像市)

◎人数 37名

●25名(大人17名、中学生2名、小学6年生6名)

●女子バレーボール部12名



令和3年度 宗像市「元気な島づくり事業」

健康スポーツで地域活性化

大島バレーボール大会

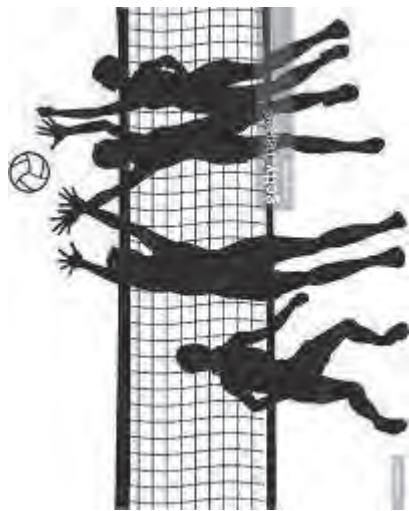
スケジュール



10:00	・開会式	①山田先生（大会会長）のお話 ②チームで集まり並び	
10:10	・ストレッチ アップ	①チームでストレッチ、アップ *寒いのでしっかりストレッチするよう促す。 ②体を温めるために走る（スポーツ鬼ごっこ）	【チーム編成】 A 大人（2名） 小学生（3名） 大学生（3名） B 大人（3名） 小学生（3名） 大学生（2名） C 大人（7名） 中学生（2名） D 大人（5名） E 大学生（7名）
10:20	・リレー	<ul style="list-style-type: none"> ・ももあげ5回□ダッシュ ・うつ伏せ□ダッシュ ・起きあがり□ダッシュ ・普通の9m往復リレー 	
10:35	・チームで練習		
10:40	・ゲーム	【Aコート】 【Bコート】 ① A vs B C vs D ② D vs E A vs C ③ B vs E A vs D	
11:45	・閉会式	①成績発表 ②花田先生（大会副会長）のお話	
12:00	・解散		

優勝

チーム様



宗像市「元気を島づくり事業」バレーボール大会

令和3年12月19日

大会実行委員長

九州共立大学スポーツ学部 大学院スポーツ学研究所

教授 山田 明







IV 令和3年度 第2回大島プロジェクト 【幼児及び児童対象】 スポーツ教室（運動遊び）

1. 日時：令和3年12月19日（日） AM 10:00 ~ 13:00
2. 場所：大島学園（体育館）
3. 指導：九州共立大学・九州女子大学（アダプテッドスポーツクラブ）



大島元気プロジェクト

(幼児・児童対象スポーツ教室)

●日時 令和3年12月19日(日) 10:00~13:00

●場所 大島学園グラウンド

●5カ所の運動遊びブース(スポーツ)で設定されたクリア条件を満たし、全ブースクリアを目指す。

時間	活動内容	指導上の留意点	準備物
10:00~	<p>「大島っこスタンプラリー！」説明開始 ()の人数は、学生スタッフの人数</p> <p>①ストラックアウト(3~4人) ・1回につき、5回投げる ・的を2つあけることができればクリア ・投げる場所は3カ所設定し、自分で選ばせる。 ・クリアしたらシールゲット</p> <p>②中当て(2~3人) ・サークルの中に入り、30秒間ボールに当たらないように逃げ、逃げ切れたらクリア ・サークルは大小の二つ用意しておく</p> <p>③上か下か真ん中か(2~3人) ・スタッフが2本の縄を持つ ・「うえかしたかまんなかか」という掛け声という掛け声の際は、子どもは後ろを向いておき、「うえ」「した」「まんなか」の中から選択し、ふり返る ・縄跳びが体に当たらないように通ることができればクリア</p> <p>④輪投げ(2~3人) ・一人3回 ・どこか一カ所でも入れればクリア ・投げる場所は3カ所から選ばせる</p>	<p>○初めに受付に行くように誘導する。</p> <p>○参加する子どもの発達段階に合わせてクリア条件を設定する。 ○まわる順番、回数等の制限は設定しない。</p> <p>○サークルの中から出ないように説明を行う。 ○ボールの上に乗って怪我をしないように気をつけて見ておく。</p> <p>○後ろを向くとき、ふり返る時のタイミングを事前に説明を行う。 ○飛ぶ、くぐる、またぐ、どの通り方でも、体に当たらなければクリアとする。</p> <p>○輪を投げるときは、周りに危険なもの等がないか確認する。</p>	<p>・スタンプラリーカード ・シール</p> <p>・ストラックアウトのボード 2 ・ボール 大2 ・ボールプールのボール 10</p> <p>・ボール</p> <p>・縄(2本)</p> <p>・輪投げ2セット</p>

	<p>⑤ドリブルチャレンジ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・コーンの間を、ボールをけりながら進み、ゴールを目指す。 ・コースは初級編と上級編の2カ所を設定する。 	<p>○子ども同士の衝突を防ぐため、前の子どもがゴールしたのを確認してから次の子どもをスタートさせる。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・ボール（2個） ・コーン（10個） <p>※小さいものを持参</p>
12:00	クリアしたら受付で大きなシールゲット！		

(雨天時) ※用意

時間	活動内容	留意点	準備物
10:00~	<p>輪投げ</p> <p>①ルールの確認と説明</p> <p>②実施</p>	<p>○初めに受付に行くように誘導する</p> <p>○参加する子どもの発達段階に合わせて、スタート位置を設定する</p> <p>○ピンゴになるように促す</p> <p>○一人5回投げることができるようにする</p>	<p>○輪投げセット2</p> <p>○アクティブスポット30枚</p>
12:00	<p><input type="checkbox"/>ポッチャ</p> <p><input type="checkbox"/>裏返しゲーム</p>		<p>○ポッチャ2</p>
10:00~	<p>上下左右ゲーム</p> <p>①ルールの確認と説明</p> <p>②実施</p>	<p>○参加する子どもの発達段階に合わせて、指示内容を変える</p> <p>○最初は指示と同じ方向に足を動かし、慣れてきたら、指示とは逆の方向に足を動かす</p>	<p>○アクティブスポット30枚</p>
12:00	<p><input type="checkbox"/>ポッチャ</p> <p><input type="checkbox"/>裏返しゲーム</p>		<p>ポッチャ2</p>

※二つの活動内容が同時にできるなら、子どもが自分でどちらかを選択して、取り組むことができるようにする。場所が狭く不可能な場合は、1時間ずつ行うようにする。





令和3年度

大島プロジェクト

発行 令和4年2月

山田研究室・花田研究室

〒807-8585 北九州市八幡西区自由ヶ丘1-8

TEL : 093-693-3403



九州共立大学
KYUSHU KYORITSU UNIVERSITY